|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 18주차 | **기간** | 2022.4.27~ 2022.5.04 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 모닥불 이펙트 수정 | | | | |

모닥불 이펙트를 더 사실적으로 구현하였다.

서버가 끊기지 않도록 테스트를 계속해보면서 데모를 위해 여러 버전의 실행파일을 만들었다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 흥미요소와 그래픽의 부족 | | |
| **해결방안** | 화려한 아이템의 추가, 맵에 이벤트요소 배치, 맵 다시 제작 | | |
| **다음주차** | 18주차 | **다음기간** | 2022.4.27 ~ 2022.5.4 |
| **다음주 할일** | 월드 크리에이터를 사용하여 맵 제작, 산탄총 아이템 제작, 얼음 벽 제작 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |